



HOTĂRÂRE NR. 104 / 2023

Privind aprobarea modificării Organigramei și a Statului de funcții al Primăriei Orașului Șomcuta Mare, Birou Poliție locală

CONSILIUL LOCAL al Orașului Șomcuta Mare, întrunit în ședința extraordinară, în data de 23.08.2023,

Având în vedere proiectul de hotărâre inițiat de domnul Primar al Orașului Șomcuta Mare, Buda Gheorghe Ioan, raportul de specialitate înaintat de Compartimentul de Resurse Umane din cadrul Primăriei Orașului Șomcuta Mare, referatul de aprobare al Primarului Orașului Șomcuta Mare, prin care se motivează necesitatea adoptării prezentei hotărâri,

Avizul Comisiilor de specialitate ale Consiliului Local Șomcuta Mare,

În baza Legii nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare, Hotărârea Consiliului Local nr. 53/2021 privind aprobarea statului de funcții și Organigramei Primăriei Orașului Șomcuta Mare,

Legea nr. 53/2003 privind Codul muncii, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul prevederilor art. 129 alin. (2) lit. a), alin. (3) lit. c), art. 139, art. 196 alin. 1) lit. a) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

Avizul Secretarului general al Orașului Șomcuta Mare,

Adoptă prezenta,

HOTĂRÂRE:

Art. 1. Se aproba desființarea postului contractual de *paznic* din cadrul Biroului Poliție locală și se aproba înființarea unei funcții publice de *polist local grad profesional superior*, din cadrul Biroului Poliție locală al Primăriei Orașului Șomcuta Mare.

Art. 2. Prezenta hotărâre se comunică:

- Instituției Prefectului – Maramureș,
- Domnului Primar al Orașului Șomcuta Mare,
- Compartimentul de Resurse Umane din cadrul Primăriei Orașului Șomcuta Mare,
- Prin afișare.

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ
DOLHA FLORIN IONUT**

**ȘOMCUTA MARE
23.08.2023**

**CONTRASEMNEAZĂ PENTRU LEGALITATE
SECRETAR GENERAL
TOMA ALIN FLORIN**

Cvorum: 10 consilieri prezenți, Pentru : 10 voturi, Împotrivă : 0 voturi, Abțineri : 0 voturi